

Ай Ти Ви Групп

arsenalvideo.by  
video-arsenal.ru

Руководство по настройке и работе с модулем интеграции

«Gate»

Версия 1.5

Москва, 2012

## Содержание

<b>СОДЕРЖАНИЕ</b> .....	<b>2</b>
<b>1 СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ТЕРМИНОВ</b> .....	<b>4</b>
<b>2 ВВЕДЕНИЕ</b> .....	<b>5</b>
2.1 Назначение документа .....	5
2.2 Структура и функциональные возможности СКУД ПК «Интеллект» .....	5
2.3 Назначение модулей интеграции оборудования СКУД ПК «Интеллект» .....	5
2.4 Общие сведения о модуле интеграции «Gate» .....	6
<b>3 НАСТРОЙКА МОДУЛЯ ИНТЕГРАЦИИ «GATE»</b> .....	<b>7</b>
3.1 Порядок настройки модуля интеграции «Gate» .....	7
3.2 Настройка взаимодействия Сервера «Интеллект» и СКУД «Gate».....	7
3.2.1 Порядок настройки взаимодействия Сервера «Интеллект» и СКУД «Gate» .....	7
3.2.2 Настройка соединения СКУД «Gate» с Сервером «Интеллект» .....	7
3.2.3 Автоконфигурирование дерева объектов модуля «Gate» .....	8
3.2.4 Пересылка конфигурации в выбранные контроллеры «Gate» .....	9
3.3 Настройка контроллеров «Gate».....	10
3.3.1 Порядок настройки контроллеров «Gate».....	10
3.3.2 Активация контроллера «Gate» в ПК «Интеллект» .....	11
3.3.3 Настройка режимов прохода .....	12
3.3.4 Управление контроллером «Gate» .....	14
3.4 Настройка точек доступа СКУД «Gate».....	16
3.5 Настройка дополнительных датчиков, подключенных к контроллеру «Gate».....	18
3.6 Настройка реле «Gate» .....	20
<b>4 РАБОТА С МОДУЛЕМ ИНТЕГРАЦИИ «GATE»</b> .....	<b>21</b>
4.1 Общие сведения о работе с модулем «Gate».....	21
4.2 Управление контроллером Gate .....	21
4.3 Управление точкой доступа.....	22
4.4 Управление датчиком, подключенным к контроллеру Gate.....	22
4.5 Управление реле «Gate».....	22

<b>5</b>	<b>ПРИЛОЖЕНИЕ 1. АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОБНОВЛЕНИЕ FLASH ПАМЯТИ</b>	
	<b>КОНТРОЛЛЕРА GATE .....</b>	<b>24</b>
<b>5.1</b>	<b>Общие сведения.....</b>	<b>24</b>
<b>5.2</b>	<b>Пример программы .....</b>	<b>24</b>

## 1 Список используемых терминов

Время прохода – время, которое отводится на проход через точку доступа при системном режиме работы. По истечении данного времени точка доступа автоматически блокируется. В случае, если автоматическая блокировка невозможна, регистрируется событие «Дверь открыта дольше положенного времени».

Доступ – перемещение людей, транспорта и других объектов в (из) помещения, здания, зоны и территории.

Исполнительные устройства – турникеты, ворота, шлагбаумы или двери, оборудованные электромагнитными или электромеханическими замками.

Контроллер Gate-4000N – электронный модуль, предназначенный для управления доступом в жилые и производственные помещения, учета времени прохода и событий.

Конфигурация – совокупность настроек оборудования, подключенного к контроллеру Gate, а также настроек списка пользователей, временных зон и уровней доступа.

Ожидание цикла доступа – режим работы контроллера Gate, при котором проход пользователя контролируется герконом.

Система контроля и управления доступом (СКУД) – программно-аппаратный комплекс, предназначенный для осуществления функций контроля и управления доступом.

Системный режим работы точки доступа – режим работы точки доступа, при котором она нормально заблокирована; разблокировка происходит при считывании ключа; после прохода или по истечении заданного времени точка прохода автоматически блокируется.

Считыватели – электронные устройства, предназначенные для ввода запоминаемого кода с клавиатуры либо считывания кодовой информации с ключей (идентификаторов) системы.

Точка доступа – место, где осуществляется контроль доступа. Точкой доступа могут быть дверь, турникет, ворота, шлагбаум, оборудованные считывателем, электромеханическим замком и другими средствами контроля доступа.

Цикл доступа – цикл, включающий в себя следующие стадии:

1. считывание идентификатора доступа;
2. разблокировка точки прохода для предоставления доступа;
3. блокировка точки прохода после прохода пользователя.

## 2 Введение

### 2.1 Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Gate* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке и операторов модуля *Gate*. Данный модуль входит в состав системы контроля и управления доступом (СКУД), реализованной на основе программного комплекса *Интеллект*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. общие сведения о модуле интеграции *Gate*;
2. настройка модуля интеграции *Gate*;
3. работа с модулем интеграции *Gate*.

### 2.2 Структура и функциональные возможности СКУД ПК «Интеллект»

Система контроля и управления доступом (СКУД) ПК *Интеллект* имеет следующую модульную структуру:

1. модули интеграции оборудования СКУД;
2. модуль *Фотоидентификация*;
3. модуль *Служба пропускного режима*;
4. модуль *Учет рабочего времени*.

При использовании СКУД ПК *Интеллект* доступны следующие функциональные возможности (в зависимости от установленных функциональных модулей):

1. возможность совмещения контроля доступа с другими подсистемами безопасности в одних и тех же центрах управления распределенной системы;
2. возможность запрограммировать реакции СКУД на события, в том числе происходящие в других подсистемах безопасности;
3. высокий уровень автоматизации механизма управления правами доступа;
4. возможность объединять пользователей в группы;
5. контроль состояния системы и ее работоспособности.

### 2.3 Назначение модулей интеграции оборудования СКУД ПК «Интеллект»

Модули интеграции оборудования СКУД выполняют следующие функции:

1. настройка взаимодействия ПК *Интеллект* и оборудования СКУД;

*Примечание. Роль оборудования играет СКУД стороннего производителя.*

2. обработка информации, поступающей от считывателей, электромеханических замков, и прочих средств контроля доступа;
3. управление исполнительными устройствами доступа – средствами блокировки и отпирания ворот и пр.

## 2.4 Общие сведения о модуле интеграции «Gate»

Модуль интеграции *Gate* является компонентом *СКУД*, реализованной на базе ПК *Интеллект*, и предназначен для выполнения следующих функций:

1. конфигурирование *СКУД Gate* (производитель ООО «Равелин-ЛТД»);
2. обеспечение взаимодействия *СКУД Gate* с ПК *Интеллект* (мониторинг, управление).

*Примечание. Подробные сведения о СКУД Gate приведены в официальной справочной документации по данной системе.*

В ПК *Интеллект* интегрирован контроллер Gate-4000N.

Данный контроллер имеет входы для подключения следующих устройств:

1. двух считывателей;
2. двух герконов;
3. двух дополнительных датчиков.

В ПК *Интеллект* считыватели представлены объектами **Считыватель “Gate”**.

В зависимости от режима работы геркон связывается с одним или двумя считывателями. Настройка и работа с герконом осуществляется посредством соответствующего объекта **Считыватель “Gate”**.

Дополнительные датчики настраиваются с помощью объектов **Датчик “Gate”**.

Для подключения внешних исполнительных устройств контроллер Gate имеет следующие выходы:

1. 2 релейных выхода управления;

*Примечание. Данные выходы обычно используются для управления замками.*

2. 2 выхода управления индикацией считывателей;
3. 4 дополнительных выхода с открытым стоком.

В зависимости от режима работы реле управления связывается с одним или двумя считывателями. Настройка и работа с реле осуществляется посредством соответствующего объекта **Считыватель “Gate”**.

Возможность управлять и настраивать в ПК *Интеллект* выходы управления индикацией считывателей и дополнительные выходы не предоставляется.

Перед настройкой модуля интеграции *Gate* необходимо выполнить следующие действия:

1. Установить аппаратные средства *СКУД Gate* на охраняемый объект (см. справочную документацию по *СКУД Gate*)
2. Подключить контроллеры Gate к последовательному или USB порту Сервера *Интеллект* через конвертер интерфейсов (см. справочную документацию по *СКУД Gate*)
3. Назначить адреса контроллерам с помощью утилиты «Gate-Find», входящей в комплект поставки *СКУД Gate* (см. справочную документацию по *СКУД Gate*)

## 3 Настройка модуля интеграции «Gate»

### 3.1 Порядок настройки модуля интеграции «Gate»

Настройка модуля интеграции *Gate* производится в следующей последовательности:

1. Настроить взаимодействие Сервера *Интеллект* и *СКУД Gate*
2. Настроить контроллеры *Gate*
3. Настроить считыватели, подключенные к контроллерам *Gate*
4. Настроить датчики, подключенные к контроллерам *Gate*

### 3.2 Настройка взаимодействия Сервера «Интеллект» и СКУД «Gate»

#### 3.2.1 Порядок настройки взаимодействия Сервера «Интеллект» и СКУД «Gate»

Настройка взаимодействия Сервера *Интеллект* и *СКУД Gate* производится на панели настройки объекта **СКД «Gate»**. Данный объект создается на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (Рис. 3.2-1).

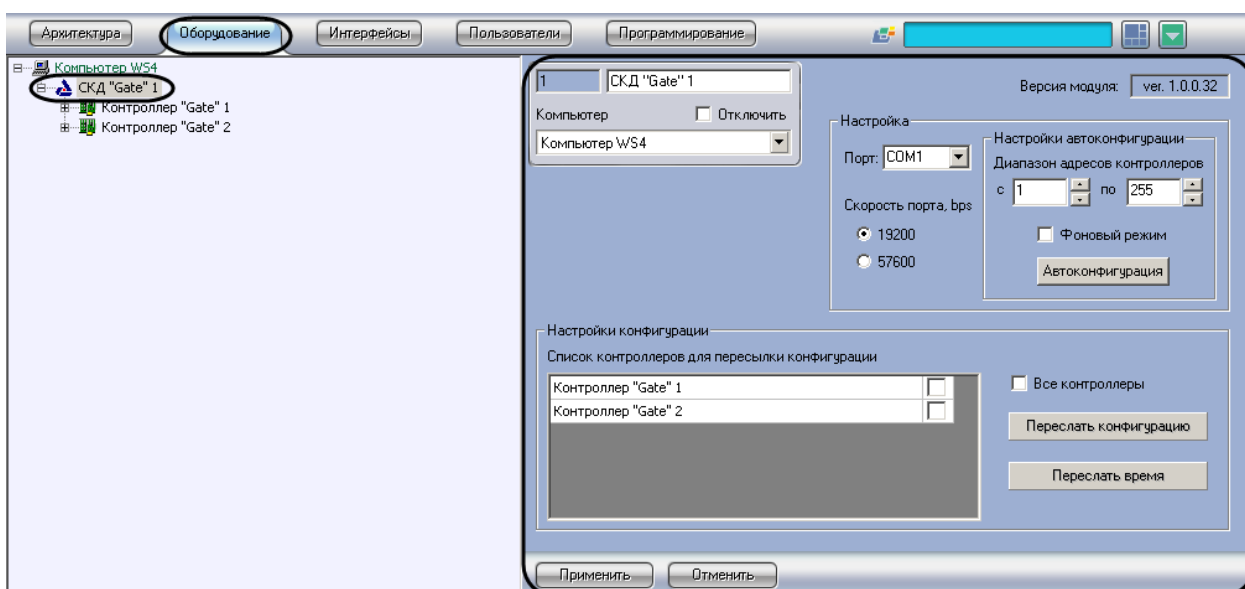


Рис. 3.2-1 Настройка взаимодействия Сервера Интеллект и СКУД Gate

*Примечание.* В поле **Версия модуля** в правом верхнем углу отображается текущая версия модуля интеграции *Gate* (см. Рис. 3.2-1).

Настройка взаимодействия Сервера *Интеллект* и *СКУД Gate* производится в следующей последовательности:

1. Настроить соединение *СКУД Gate* с Сервером *Интеллект* через конвертер интерфейсов
2. Провести автоконфигурирование дерева объектов модуля интеграции *Gate*
3. Организовать пересылку конфигурации в контроллеры *Gate* в случае, если она была изменена в ПК *Интеллект*

#### 3.2.2 Настройка соединения СКУД «Gate» с Сервером «Интеллект»

Настройка соединения *СКУД Gate* с Сервером *Интеллект* производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **СКД «Gate»** (Рис. 3.2-2).

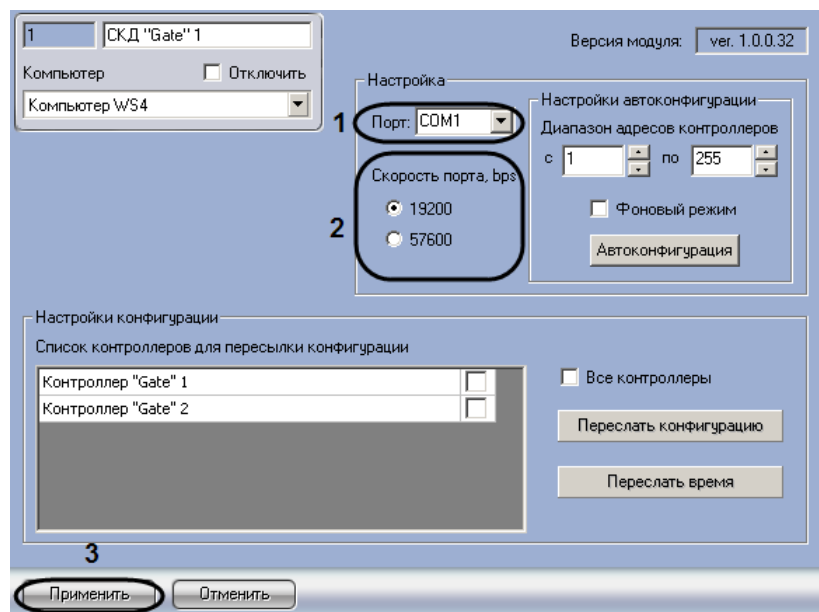


Рис. 3.2-2 Настройка соединения СКУД Gate с Сервером Интеллект

- Из раскрывающегося списка **Порт** выбрать COM-порт Сервера *Интеллект*, используемый для подключения к *СКУД Gate* через конвертер интерфейсов (см. Рис. 3.2-2, 1).

*Примечание. В случае использования конвертера USB-RS485 следует выбрать значение виртуального COM-порта, инициализированного при установке драйверов для этого конвертера (см. документ СКД Gate. Краткая инструкция по установке и подключению).*

- Установить переключатель **Скорость порта, bps** в положение, соответствующее скорости обмена данными по COM-порту (см. Рис. 3.2-2, 2). Скорость выражается в бит/с.
- Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (см. Рис. 3.2-2, 3).

Настройка соединения *СКУД Gate* с Сервером *Интеллект* завершена.

### 3.2.3 Автоконфигурирование дерева объектов модуля «Gate»

Существует возможность автоматически конфигурировать дерево объектов модуля *Gate* в соответствии с оборудованием *СКУД Gate*.

При автоконфигурировании автоматически создаются и настраиваются следующие объекты:

- объекты, соответствующие контроллерам *Gate*, подключенным к Серверу *Интеллект* по выбранному COM-порту (см. раздел *Настройка соединения СКУД «Gate» с Сервером «Интеллект»*);
- объекты, соответствующие устройствам (считывателям, датчикам), подключенным к найденным контроллерам *Gate*.

Автоконфигурирование дерева объектов модуля *Gate* производится следующим образом:

- Перейти на панель настройки объекта **СКД "Gate"** (Рис. 3.2-3).



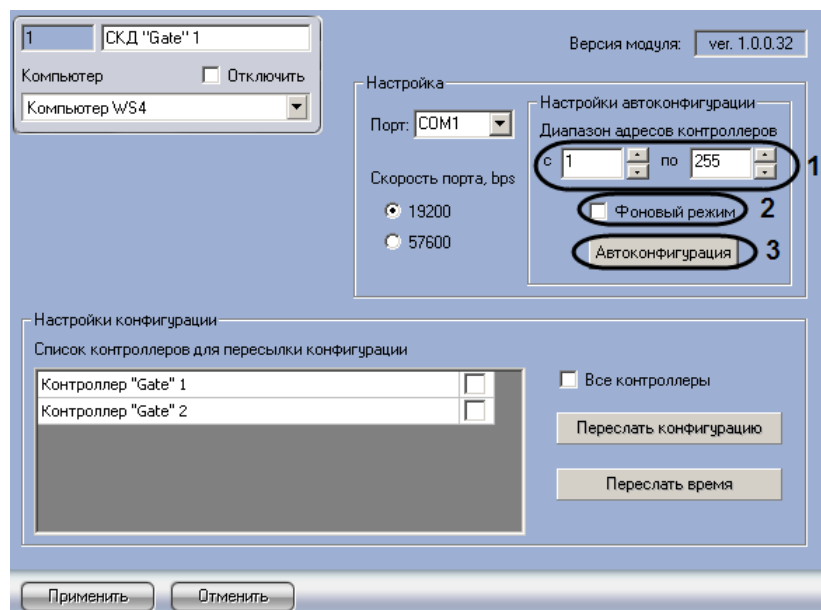


Рис. 3.2-3 Автоконфигурирование дерева объектов модуля Gate

2. В поля **с** и **по** ввести с помощью кнопок **вверх-вниз** диапазон адресов контроллеров Gate, подключенных к Серверу *Интеллект* (см. Рис. 3.2-3, 1).
3. В случае, если требуется проводить автоконфигурирование в фоновом режиме, установить флажок **Фоновый режим** (см. Рис. 3.2-3, 2). Если данный флажок снят, при автоконфигурировании будет выводиться диалоговое окно **Поиск контроллеров "Gate"** с индикацией этого процесса (Рис. 3.2-4).

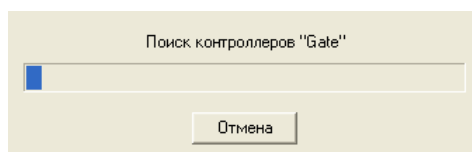


Рис. 3.2-4 Диалоговое окно Поиск контроллеров "Gate"

4. Для запуска автоконфигурирования нажать кнопку **Автоконфигурация** (см. Рис. 3.2-3, 3)

*Примечание. Для отмены автоконфигурирования следует нажать кнопку **Отмена** в диалоговом окне **Поиск контроллеров "Gate"** (см. Рис. 3.2-4). Данная возможность в фоновом режиме не предоставляется.*

5. В результате выполнения операции будет автоматически сконфигурировано дерево объектов модуля Gate; список подключенных контроллеров Gate отобразится в таблице **Список контроллеров для пересылки конфигурации**.

Автоконфигурирование дерева объектов модуля Gate завершено.

### 3.2.4 Пересылка конфигурации в выбранные контроллеры «Gate»

Существует возможность пересылать конфигурацию одновременно в несколько контроллеров, подключенных к Серверу *Интеллект* через конвертер. Данная возможность реализуется на панели настройки объекта **СКД "Gate"**.

Пересылка конфигурации в контроллеры Gate производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **СКД "Gate"** (Рис. 3.2-5).

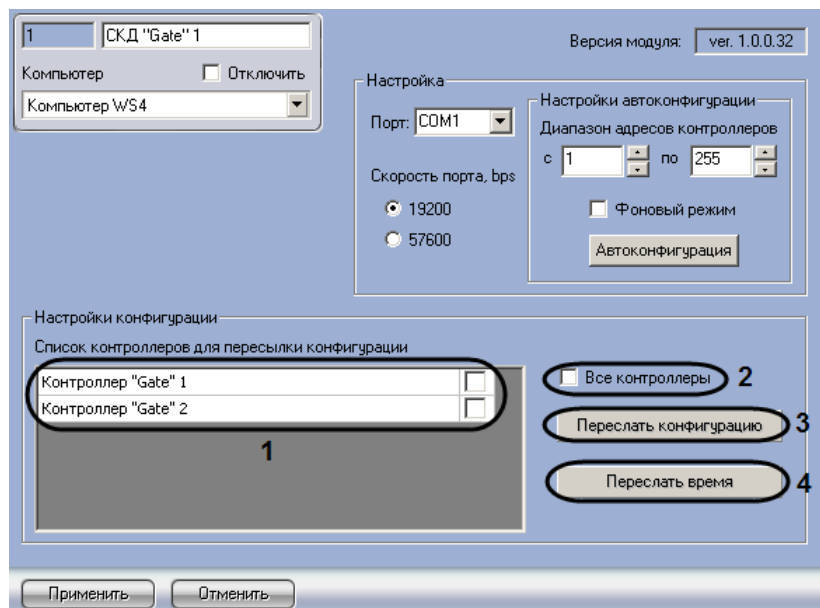


Рис. 3.2-5 Пересылка конфигурации в контроллеры Gate

2. В таблице **Список контроллеров для пересылки конфигурации** отображается список подключенных контроллеров Gate (см. Рис. 3.2-5, 1).
3. Выбрать требуемые контроллеры Gate для пересылки конфигурации. Для этого установить флажки напротив названий соответствующих объектов **Контроллер "Gate"** (см. Рис. 3.2-5, 1).

*Примечание.* Для выбора всех подключенных контроллеров удобно использовать флажок **Все контроллеры** (см. Рис. 3.2-5, 2).

4. Для пересылки конфигурации в выбранные контроллеры Gate нажать кнопку **Переслать конфигурацию** (см. Рис. 3.2-5, 3).
5. Для пересылки времени в выбранные контроллеры Gate нажать кнопку **Переслать время** (см. Рис. 3.2-5, 4).

Пересылка конфигурации в контроллеры Gate завершена.

### 3.3 Настройка контроллеров «Gate»

#### 3.3.1 Порядок настройки контроллеров «Gate»

В ПК *Интеллект* контроллер Gate представлен объектом **Контроллер "Gate"**. Данный объект создается на базе объекта **СКД "Gate"** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (Рис. 3.3-1).

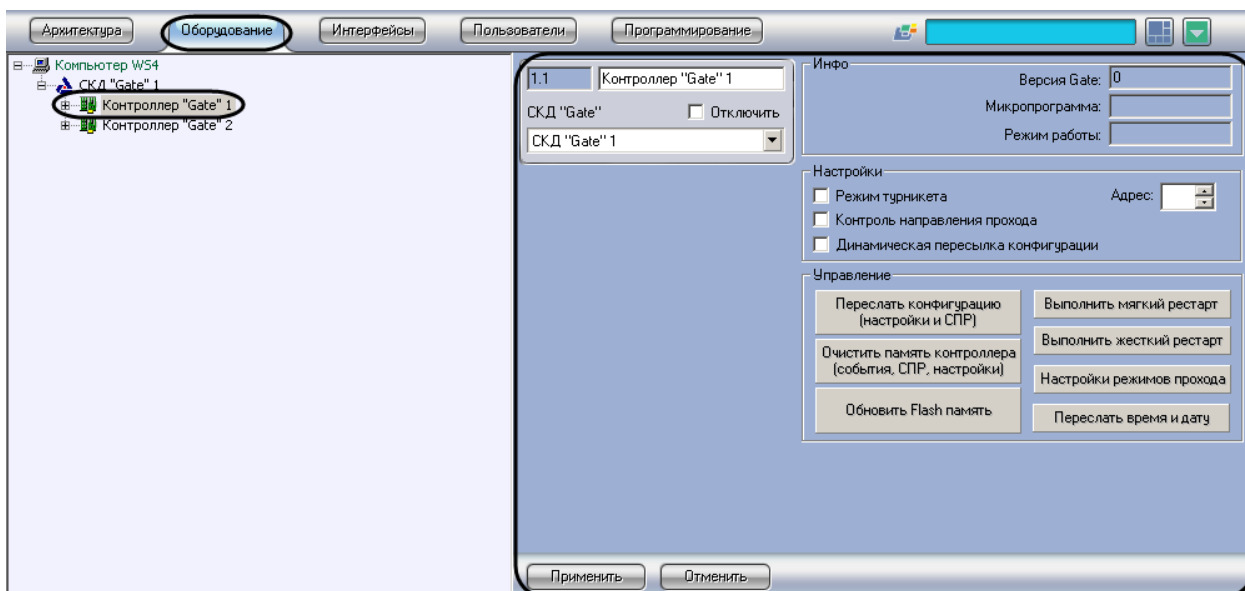


Рис. 3.3-1 Объект Контроллер "Gate"

Объект **Контроллер "Gate"** создается и настраивается одним из двух способов:

1. вручную, в случае, если известен адрес контроллера *Gate*;
2. автоматически – при автоконфигурировании дерева объектов модуля *Gate* (см. раздел *Автоконфигурирование дерева объектов модуля «Gate»*).

Настройка контроллеров *Gate* производится в следующей последовательности:

1. Активировать контроллер *Gate* в случае, если создание объекта **Контроллер "Gate"** производится вручную
2. Настроить режимы прохода, хранящиеся в памяти контроллера *Gate*
3. При необходимости реализовать функционал управления контроллером *Gate*
4. Повторить шаги 1-3 для всех требуемых контроллеров *Gate*, подключенных к Серверу *Интеллект*

### 3.3.2 Активация контроллера «Gate» в ПК «Интеллект»

Активация контроллера *Gate* выполняется в случае, если создание объекта **Контроллер "Gate"** производится вручную и известен адрес контроллера.

*Примечание.* При автоконфигурировании дерева объектов модуля *Gate* контроллер *Gate* активируется автоматически (см. раздел *Автоконфигурирование дерева объектов модуля «Gate»*).

Активация контроллера *Gate* производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Контроллер "Gate"** (Рис. 3.3-2).

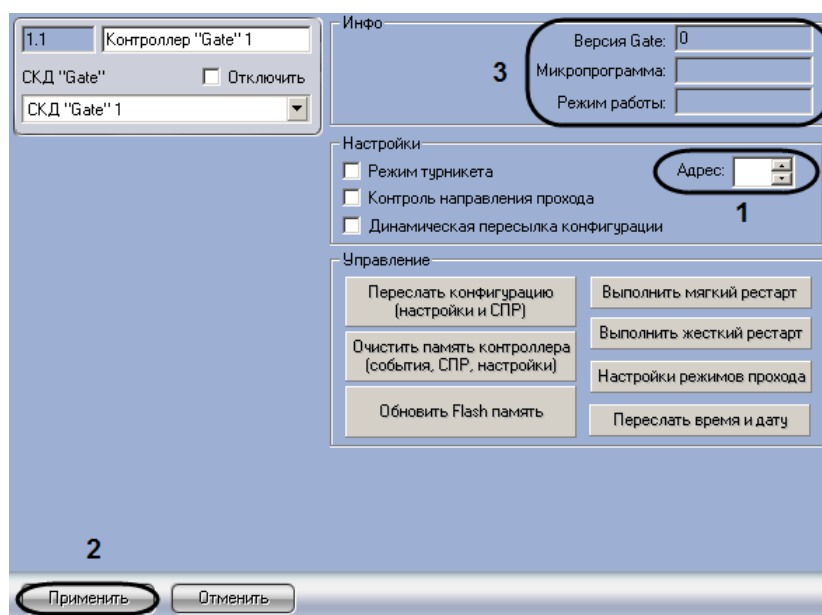


Рис. 3.3-2 Активация контроллера Gate

2. В поле **Адрес** ввести с помощью кнопок **вверх-вниз** адрес контроллера Gate (см. Рис. 3.3-2, 1)
3. Нажать кнопку **Применить** (см. Рис. 3.3-2, 2).
4. В случае, если контроллер Gate с указанным адресом подключен к Серверу *Интеллект*, в группе **Static** автоматически отобразятся следующие параметры контроллера (см. Рис. 3.3-2, 3):
  - 4.1. версия контроллера (поле **Версия Gate**);
  - 4.2. версия прошивки контроллера (поле **Микропрограмма**);
  - 4.3. режим работы контроллера (поле **Режим работы**).

*Примечание. В случае, если параметры контроллера не отобразились, следует проверить его подключение к компьютеру (см. официальную справочную документацию по СКД Gate).*

В результате выполнения операции также будут автоматически созданы и настроены объекты, соответствующие подключенным к контроллеру устройствам (считывателям, датчикам).

Активация контроллера Gate завершена.

### 3.3.3 Настройка режимов прохода

Настройка режимов прохода, хранящихся в памяти контроллера Gate, производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Контроллер "Gate"** (Рис. 3.3-3).

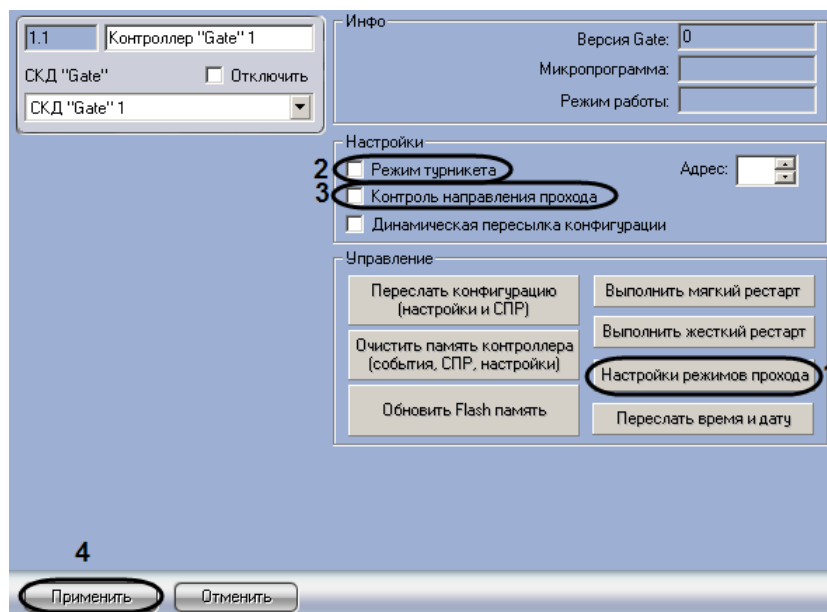


Рис. 3.3-3 Настройка режимов прохода

2. Для настройки режимов прохода, хранящихся в контроллере *Gate*, нажать кнопку **Настройки режимов прохода** (см. Рис. 3.3-3, 1).
3. В результате выполнения операции отобразится диалоговое окно **Управление режимами прохода** (Рис. 3.3-4).

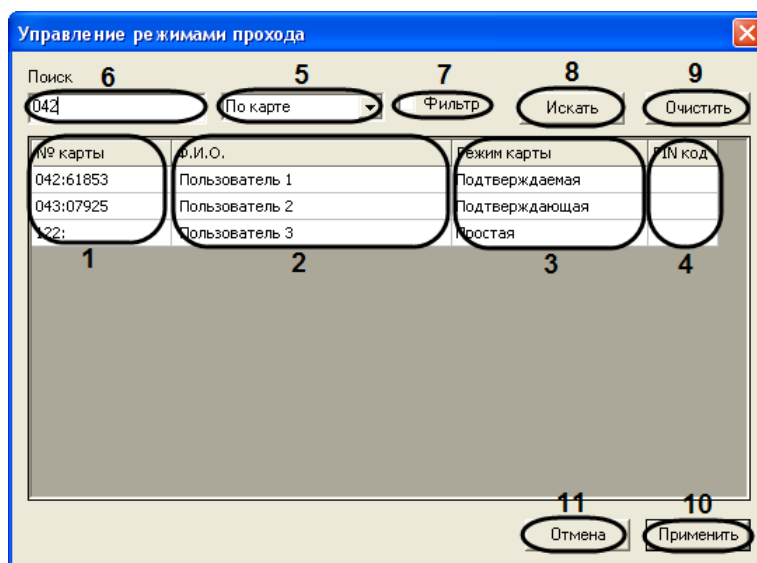


Рис. 3.3-4 Диалоговое окно Управление режимами прохода

4. В столбце **№ карты** отображаются номера карт пользователей, зарегистрированных в ПК *Интеллект* или в базе данных модуля **Служба пропускного режима** (см. Рис. 3.3-4, 1).

*Примечание. Подробные сведения о модуле **Служба пропускного режима** приведены в документации по данному модулю.*

5. В столбце **Ф.И.О.** отображаются имена пользователей (см. Рис. 3.3-4, 2).
6. Из раскрывающегося списка в столбце **Режим карты** выбрать требуемый режим работы карты пользователя (см. Рис. 3.3-4, 3). Описание режимов работы карты приведено в Таб. 3.3—1.

Таб. 3.3—1 Описание режимов работы карты

Режим работы карты	Описание режима
Простая	Для предоставления доступа достаточно предъявить карту
С PIN кодом	Для предоставления доступа карту следует подтвердить с помощью PIN-кода
Подтверждаемая	Для предоставления доступа карту следует подтвердить с помощью другой карты (подтверждающей)
Подтверждающая	Карта предназначена для подтверждения другой карты (подтверждаемой)

7. В столбце **PIN код** отображаются PIN коды, соответствующие пользователям (см. Рис. 3.3-4, 4).

*Примечание. PIN коды, соответствующие пользователям, используются только в случае, если выбран режим **С PIN кодом** (см. шаг 6).*

8. Существует возможность формировать поисковые запросы в диалоговом окне **Управление режимами прохода**. Для этого из раскрывающегося списка 5 группы **Поиск** выбрать требуемый критерий поиска (по номеру карту или имени пользователя) (см. Рис. 3.3-4, 5).
9. В поле 6 группы **Поиск** ввести искомый номер/имя пользователя (или фрагмент номера/имени пользователя) (см. Рис. 3.3-4, 6).
10. Установить флажок **Фильтр** в случае, если в окне **Управление режимами прохода** требуется отобразить только результаты поискового запроса. Если данный флажок снят, результаты поискового запроса просто выделяются цветом (см. Рис. 3.3-4, 7).
11. Для обработки поискового запроса нажать кнопку **Искать** (см. Рис. 3.3-4, 8).
12. В результате выполнения операции в таблице будут показаны результаты поискового запроса
13. Для очистки полей, используемых для формирования поискового запроса, нажать кнопку **Очистить** (см. Рис. 3.3-4, 9).
14. Для сохранения изменений в режимах прохода и закрытия диалогового окна **Управление режимами прохода** нажать кнопку **Применить** (см. Рис. 3.3-4, 10).

*Примечание. Для закрытия диалогового окна **Управление режимами прохода** без сохранения изменений следует нажать кнопку **Отмена** (см. Рис. 3.3-4, 11).*

15. В случае, если требуется, чтобы контроллер работал в режиме турникета, необходимо установить флажок **Режим турникета** (см. Рис. 3.3-3, 2). Когда данный флажок снят, контроллер работает в режиме **Дверь на вход/выход**.
16. В случае, если требуется контролировать направление (вход/выход) прохода через точку прохода, установить флажок **Контроль направления прохода** (см. Рис. 3.3-3, 3).
17. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (см. Рис. 3.3-3, 4).

Настройка режимов прохода, хранящихся в памяти контроллера Gate, завершена.

### 3.3.4 Управление контроллером «Gate»

Функционал управления контроллером Gate включает следующие операции:

1. пересылка конфигурации в контроллер;
2. пересылка времени в контроллер;
3. обновление Flash памяти контроллера;
4. очистка памяти контроллера.

Управление контроллером производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Контроллер "Gate"** (Рис. 3.3-5).

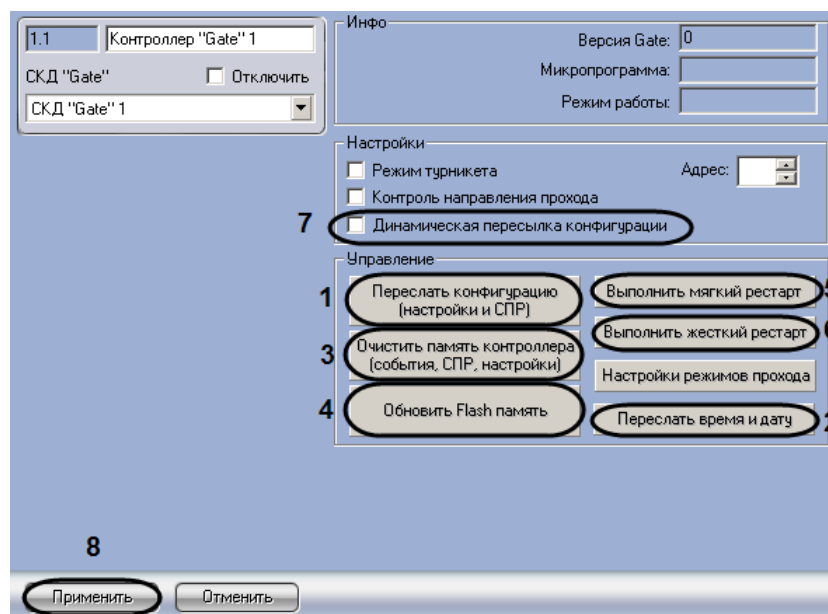


Рис. 3.3-5 Управление контроллером

2. Для пересылки конфигурации модуля *Служба пропускного режима* и настроек, произведенных в ПК *Интеллект*, в контроллер нажать кнопку **Переслать конфигурацию (Настройки и СПР)** (см. Рис. 3.3-5, 1).
3. Чтобы синхронизировать системное время Сервера *Интеллект* с внутренним временем контроллера, нажать кнопку **Переслать время и дату** (см. Рис. 3.3-5, 2).
4. Для очистки памяти контроллера нажать кнопку **Очистить память контроллера (события, СПР, настройки)** (см. Рис. 3.3-5, 3).

*Примечание. При очистке памяти контроллера из нее удаляются сведения о пользователях, временных зонах, уровнях доступа, событиях.*

5. Для обновления Flash памяти контроллера нажать кнопку **Обновить Flash память** (см. Рис. 3.3-5, 4).

*Примечание. Подробные сведения о Flash памяти контроллера приведены в официальной справочной документации по СКД Gate.*

**Внимание!** Обновление Flash памяти рекомендуется проводить не реже 1 раза в 24 часа. Для автоматического обновления памяти удобно использовать программу или скрипт ПК *Интеллект* (см. раздел Приложение 1. Автоматическое обновление Flash памяти контроллера Gate).

6. Для произведения мягкого рестарта контроллера нажать кнопку **Выполнить мягкий рестарт** (см. Рис. 3.3-5, 5).
7. Для произведения жесткого рестарта контроллера нажать на кнопку **Выполнить жесткий рестарт** (см. Рис. 3.3-5, 6).
8. В случае, если требуется пересылать настройки модуля *Gate* при каждом сохранении изменений в данных настройках, установить флажок **Динамическая пересылка конфигурации** (см. Рис. 3.3-5, 6).

Управление контроллером *Gate* завершено.

### 3.4 Настройка точек доступа СКУД «Gate»

В ПК *Интеллект* точка доступа *СКУД Gate* представлена объектом **Считыватель «Gate»**. Данный объект создается на базе объекта **Контроллер «Gate»** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (Рис. 3.4-1).

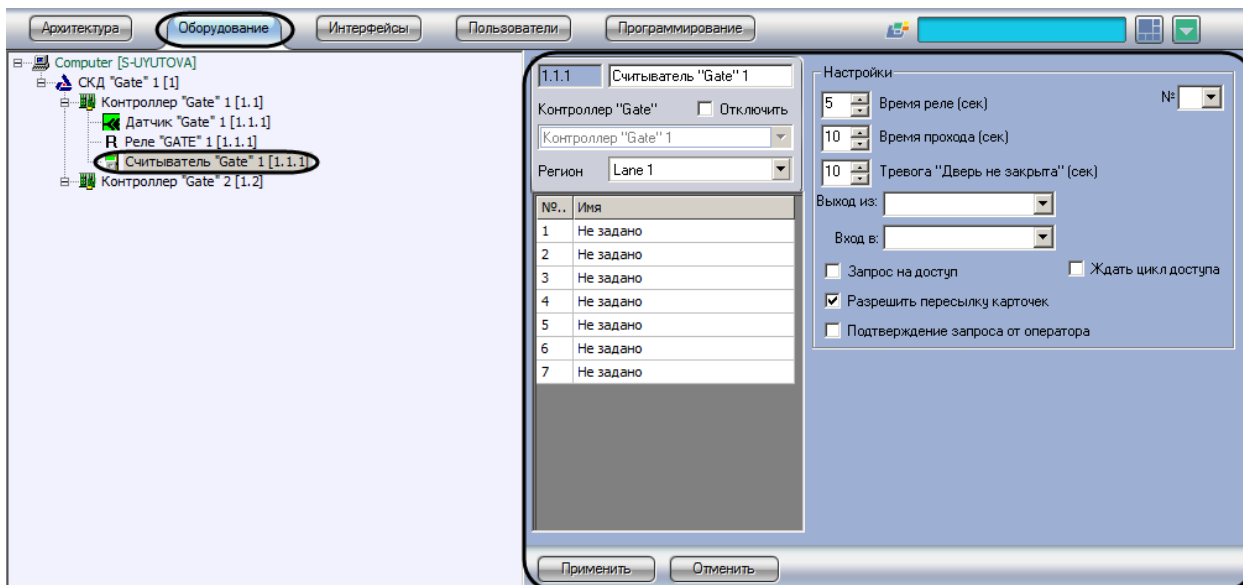


Рис. 3.4-1 Объект Считыватель «Gate»

Объекты **Считыватель «Gate»** создаются и настраиваются автоматически при считывании конфигурации контроллера *Gate* (см. раздел *Автоконфигурирование дерева объектов модуля «Gate», Активация контроллера «Gate»*). Существует возможность изменять настройки точек доступа *СКУД Gate* на панелях настройки данных объектов.

Настройка точек доступа *СКУД Gate* производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Считыватель «Gate»** (Рис. 3.4-2).



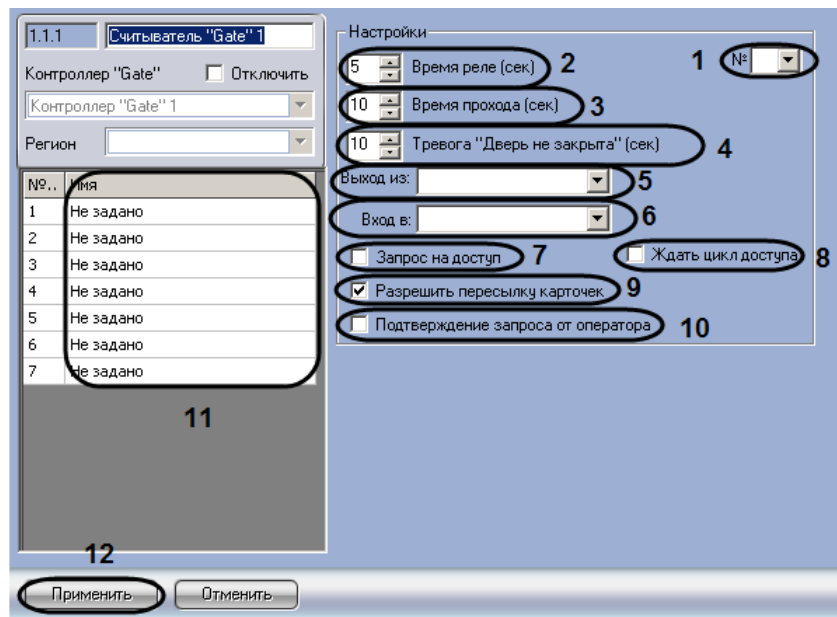


Рис. 3.4-2 Настройка точки доступа SKUD Gate

2. В раскрывающемся списке **№** автоматически отображается номер канала контроллера *Gate*, к которому подключен считыватель (см. Рис. 3.4-2, 1).
3. В поле **Время реле (сек.)** ввести с помощью кнопок **вверх-вниз** время в секундах, на которое срабатывает реле управления (реле замка точки доступа) (см. Рис. 3.4-2, 2).

*Внимание! В случае, если задано нулевое значение времени, замок находится в состоянии постоянной блокировки. Открытие замка невозможно осуществить ни одним из доступных способов: с помощью ключа, кнопки открытия, соответствующей команды.*

4. В поле **Время прохода (сек.)** ввести с помощью кнопок **вверх-вниз** время в секундах, которое отводится пользователю на проход через точку доступа (см. Рис. 3.4-2, 3).

*Внимание! Время прохода не должно быть меньше времени реле.*

*Примечание. Данная настройка актуальна только при включенном флажке **Ждать цикл доступа**.*

5. В поле **Тревога "Дверь не закрыта" (сек.)** ввести с помощью кнопок **вверх-вниз** максимально допустимый интервал времени в секундах, в течение которого точка доступа может находиться в состоянии разблокировки после отпирания замка (см. Рис. 3.4-2, 4). По истечении данного интервала времени в случае, если точка доступа остается открытой, генерируется тревожное событие **Дверь не закрыта**

*Примечание. Данная настройка актуальна только при включенном флажке **Ждать цикл доступа**.*

6. Из раскрывающегося списка **Выход из** выбрать объект **Раздел**, соответствующий территории, расположенный со стороны входа через точку доступа (см. Рис. 3.4-2, 5).
7. Из раскрывающегося списка **Вход в** выбрать объект **Раздел**, соответствующий территории, расположенный со стороны выхода через считыватель (см. Рис. 3.4-2, 6).

8. Установить флажок **Запрос на доступ** в случае, если контроллер должен посылать запрос на доступ Серверу *Интеллект* при отсутствии в памяти контроллера ключа доступа, предоставленного пользователем (см. Рис. 3.4-2, **7**).
9. Установить флажок **Ждать цикл доступа** в случае, если геркон должен ждать цикл доступа (см. Рис. 3.4-2, **8**).
10. Установить флажок **Разрешить пересылку карточек** для включения режима автоматической пересылки данных пользовательских ключей доступа из Сервера *Интеллект* в контроллер *Gate* (см. Рис. 3.4-2, **9**).
11. Установить флажок **Подтверждение запроса от оператора** в случае, если на доступ требуется запрашивать подтверждение оператора (см. Рис. 3.4-2, **10**).

*Примечание. В этом случае следует соответствующим образом настроить интерфейсный объект **Окно запроса оператора** (см. документ Программный комплекс Интеллект: Руководство Администратора).*

12. Поставить в соответствие временным зонам считывателя *Gate* временные зоны ПК *Интеллект* (см. Рис. 3.4-2, **11**).

*Примечание. При настройке уровней доступа пользователей с помощью модуля Служба пропускного режима или в ПК Интеллект необходимо, чтобы на данную точку прохода (считыватель) в уровне доступа была указана одна из выбранных именно для этого считывателя временных зон.*

13. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (см. Рис. 3.4-2, **12**).
14. При необходимости повторить шаги 1-2 для второй точки доступа, контролируемой контроллером *Gate*.

Настройка точек доступа *СКУД Gate* завершена.

### **3.5 Настройка дополнительных датчиков, подключенных к контроллеру «Gate»**

В ПК *Интеллект* датчик, подключенный к контроллеру *Gate*, представлен объектом **Датчик «Gate»**. Данный объект создается на базе объекта **Контроллер «Gate»** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (Рис. 3.5-1).

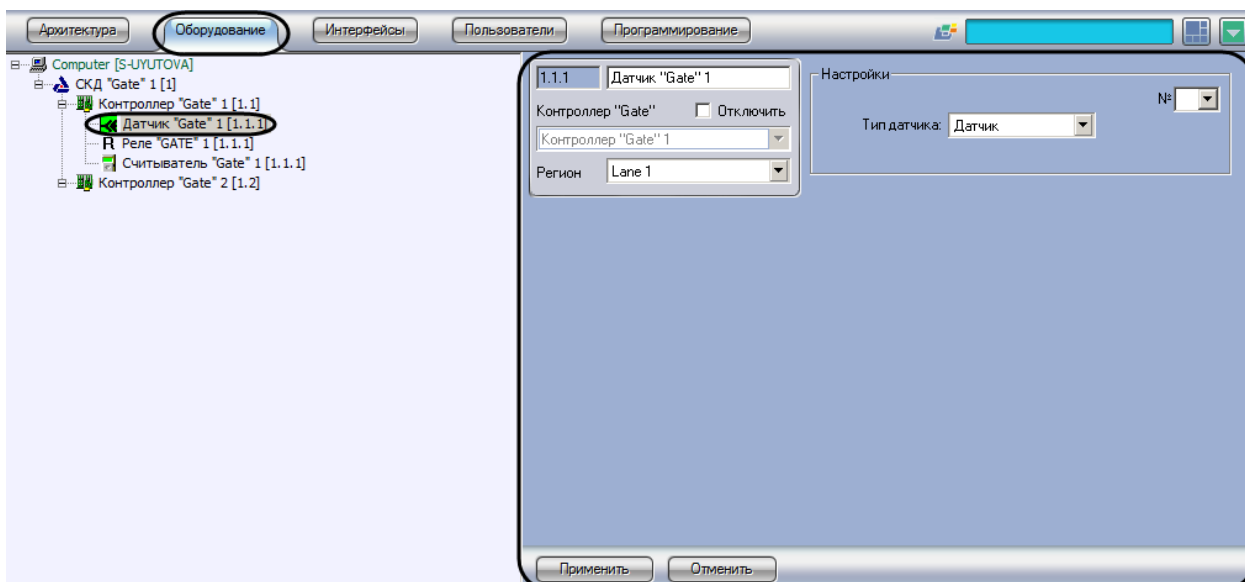


Рис. 3.5-1 Объект Датчик “Gate”

Объекты **Датчик “Gate”** создаются и настраиваются автоматически при считывании конфигурации контроллера *Gate* (см. раздел *Автоконфигурирование дерева объектов модуля «Gate», Активация контроллера «Gate»*). Существует возможность изменять настройки датчиков, подключенных к контроллеру *Gate*, на панелях настройки данных объектов.

Настройка датчиков производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта *Датчик “Gate”* (Рис. 3.5-2).

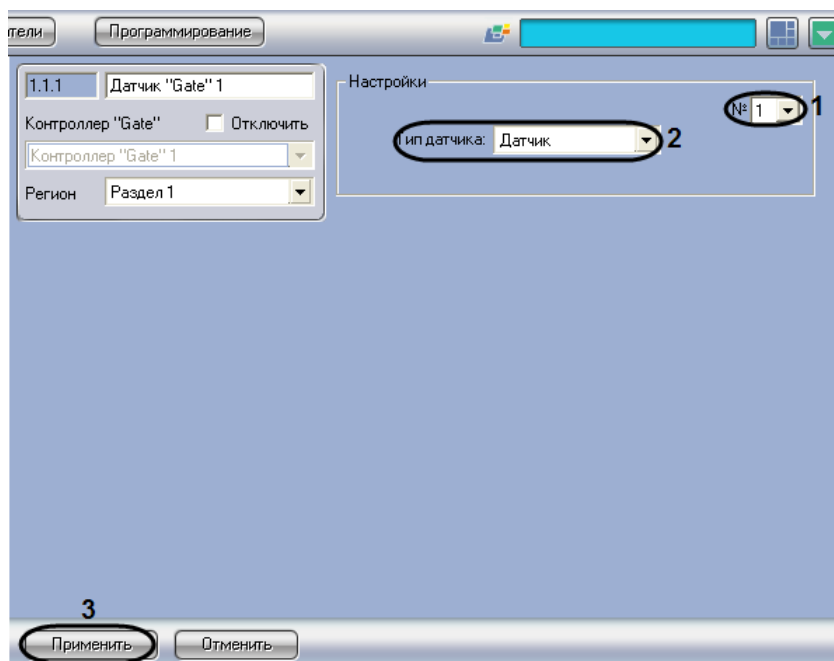


Рис. 3.5-2 Настройка дополнительного датчика

2. В раскрывающемся списке **№** автоматически отображается номер входа контроллера, к которому подключен дополнительный датчик (см. Рис. 3.5-2, 1).
3. Из раскрывающегося списка **Тип датчика** выбрать тип используемого датчика (см. Рис. 3.5-2, 2).

Примечание. Данная настройка влияет на отображение значка объекта **Датчик "Gate"** в интерфейсном окне **Карта**.

4. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (см. Рис. 3.5-2, 3).
5. При необходимости повторить шаги 1-4 для второго датчика, подключенного к контроллеру *Gate*

Настройка датчиков завершена.

### 3.6 Настройка реле «Gate»

В программном комплексе *Интеллект* настройка реле *Gate* осуществляется на панели настроек объекта **Реле Gate**, который создается на базе объекта **Контроллер Gate** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (Рис. 3.6—1).

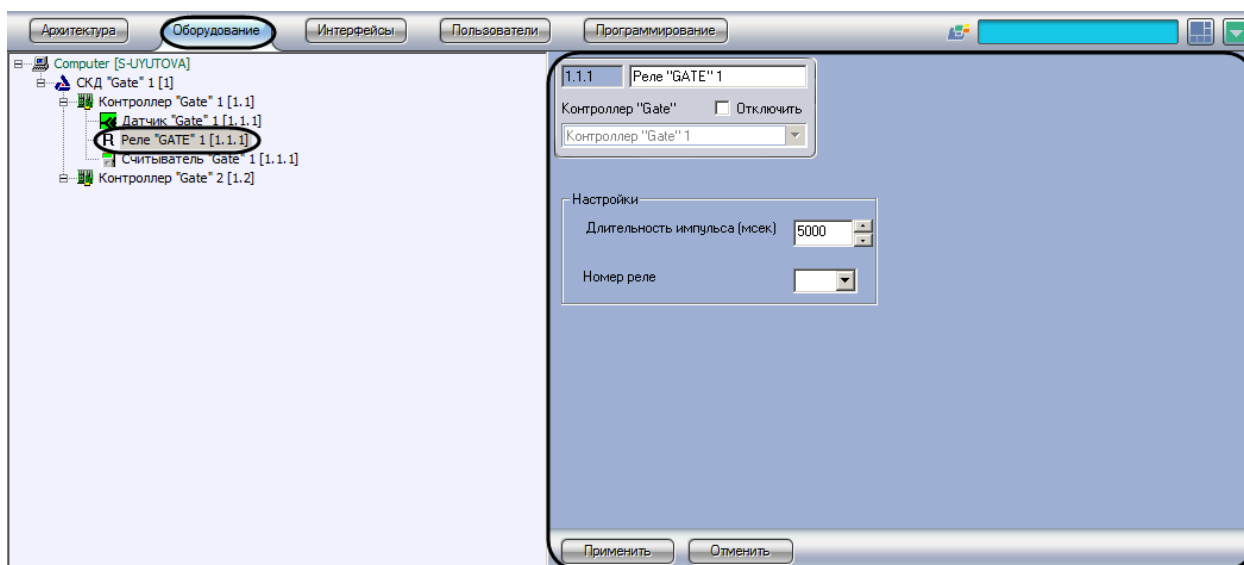


Рис. 3.6—1. Объект Реле Gate

Для настройки реле *Gate* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Реле Gate** (Рис. 3.6—2).

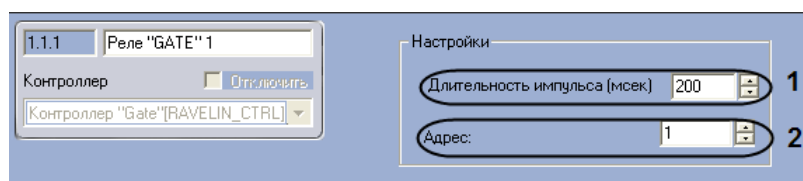


Рис. 3.6—2. Настройка Реле Gate

2. Указать длительность импульса в миллисекундах в поле **Длительность импульса** с помощью кнопок **вверх-вниз** (см. Рис. 3.6—2, 1).
3. Указать адрес реле в поле **Адрес** с помощью кнопок **вверх-вниз** (см. Рис. 3.6—2, 2).
4. Нажать на кнопку **Применить**.

Настройка реле *Gate* завершена.

## 4 Работа с модулем интеграции «Gate»

### 4.1 Общие сведения о работе с модулем «Gate»

Для работы с модулем интеграции *Gate* используются следующие интерфейсные объекты:

1. **Карта;**
2. **Протокол событий.**

Пример работы с модулем интеграции *Gate* в интерфейсном окне **Карта** представлен на Рис. 4.1-1.



Рис. 4.1-1 Пример работы с модулем Gate в интерфейсном окне Карта

Пример работы с модулем интеграции *Gate* в интерфейсном окне **Протокол событий** представлен на Рис. 4.1-2.

Источник	Событие	Доп.инфо	Дата	Время
● Датчик Gate 1.1.2	Конец тревоги		21-01-10	15:15:32
● Датчик Gate 1.1.1	Конец тревоги		21-01-10	15:15:33
Датчик Gate 1.1.1	Обработка тревоги	Регистрация %s	21-01-10	15:15:37
● Датчик Gate 1.1.1	Тревога		21-01-10	15:15:55
● Датчик Gate 1.1.1	Конец тревоги		21-01-10	15:16:00
Считыватель Gate 1.1.1	Взлом двери		21-01-10	15:15:59
Считыватель Gate 1.1.1	Дверь закрылась (после взлома)		21-01-10	15:16:03
● Датчик Gate 1.1.2	Тревога		21-01-10	15:16:10
● Датчик Gate 1.1.2	Конец тревоги		21-01-10	15:16:13

Рис. 4.1-2 Пример работы с модулем Gate в интерфейсном окне Протокол событий

Сведения по настройке данных интерфейсных объектов приведены в документе *Программный комплекс Интеллект: Руководство Администратора*.

Работа с интерфейсными объектами подробно описана в документе *Программный комплекс Интеллект: Руководство Оператора*.

### 4.2 Управление контроллером Gate

Управление контроллером Gate осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Контроллер "Gate"** ( Рис. 4.2-1, Таб. 4.2—1):

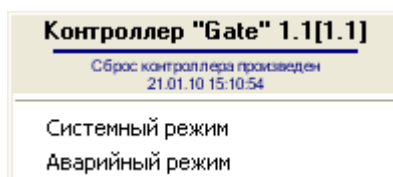


Рис. 4.2-1 Функциональное меню объекта Контроллер "Gate"

*Примечание.* Для вызова функционального меню объекта необходимо щелкнуть по значку объекта правой кнопкой мыши.

Таб. 4.2—1 Описание команд функционального меню объекта Контроллер «Gate»

Команда управления	Выполняемая функция
Системный режим	Перевод точек доступа, контролируемых контроллером, в системный режим
Аварийный режим	Аварийная разблокировка точек доступа, контролируемых контроллером

### 4.3 Управление точкой доступа

Управление точкой доступа, контролируемой контроллером Gate, осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Считыватель «Gate»** (Рис. 4.3-1, Таб. 4.3—1).

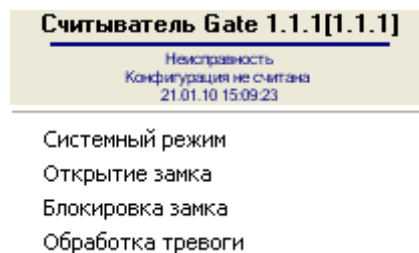


Рис. 4.3-1 Функциональное меню объекта Считыватель Gate

Таб. 4.3—1 Описание команд функционального меню объекта Считыватель Gate

Команда управления	Выполняемая функция
Системный режим	Перевод точки доступа в системный режим
Открытие замка	Разблокировка замка точки доступа на время
Блокировка замка	Блокировка замка точки доступа
Обработка тревоги	Принятие тревожного события, зарегистрированного герконом точки доступа

*Примечание. Длительность разблокированного состояния при выполнении команды **Открытие замка** равно времени реле (см. раздел **Настройка точек доступа СКУД «Gate»**).*

### 4.4 Управление датчиком, подключенным к контроллеру Gate

Управление датчиком, подключенным к контроллеру Gate, осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Датчик «Gate»** (Рис. 4.4-1, Таб. 4.4—1).

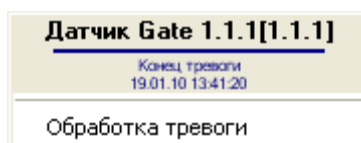


Рис. 4.4-1 Функциональное меню объекта Датчик «Gate»

Таб. 4.4—1 Описание команд функционального меню объекта Датчик Gate

Команда управления	Выполняемая функция
Обработка тревоги	Обработка тревожного события, зарегистрированного датчиком

### 4.5 Управление реле «Gate»

Управление реле Gate осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Реле Gate** (Рис. 4.5—1, Таб. 4.5-1).

Реле "GATE" 1[1.1.1]
Выключить
Включить на время
Включить
Выключить на время

Рис. 4.5—1. Функциональное меню объекта Реле Gate

Таб. 4.5-1. Описание команд функционального меню объекта Реле Gate

Команда функционального меню	Выполняемая функция
Выключить	Отключает реле <i>Gate</i>
Выключить на время	Временно выключает реле <i>Gate</i>
Включить	Включает реле <i>Gate</i>
Включить на время	Временно включает реле <i>Gate</i>

## 5 Приложение 1. Автоматическое обновление Flash памяти контроллера Gate

### 5.1 Общие сведения

Автоматическое обновление Flash памяти контроллера Gate может быть реализовано с использованием функционала программирования ПК *Интеллект*:

1. программы на встроенном языке программирования ПК *Интеллект*;
2. скрипта на языке JavaScript.

Подробные сведения о написании программ и скриптов в ПК *Интеллект* приведены в документах *Программный комплекс Интеллект: Руководство по программированию* и *Программный комплекс Интеллект: Руководство по программированию (JavaScript)*.

### 5.2 Пример программы

Для автоматического обновления Flash памяти контроллера Gate можно использовать следующую программу:

```
OnTime (W,D,X,Y,"00","00","10")  
  
{  
  
// программа будет срабатывать каждый день в 00 часов 00 минут 10 секунд  
  
DoReact("GATE_CTRL","1.1","UPDATE_FLASH");  
  
//обновление Flash памяти в контроллере Gate с идентификационным номером «1.1»  
  
}
```